

---

## pb SoundFont SGM v2.01

Posté par Jarrefan73 - 04/07/08 à 22:54

---

Je n'arrive pas à utiliser les banques SGM v2.01 ?

quelqu'un peut-il me dire comment les utiliser ?

ça n'est pas un format SF2....

merci ;)

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par areyos - 04/07/08 à 23:46

---

C'est probablement du sfArk, c'est un format de compression de fichier utilisé pour les Soundfonts.

Tu peux le trouver là :

<http://melodymachine.com/sfark.htm>

Il faut faire attention à la mémoire disponible, cela peut entrainer des refus de chargement de fontes sonores. Et puis ça dépend aussi du VSTI utilisé.

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par areyos - 04/07/08 à 23:59

---

Je viens de la récupérer par curiosité et effectivement dans le fichier d'origine (un zip) la Soundfont est compressé en sfArk. Après elle prend 242 MO, et c'est bien une SF2.

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par Jarrefan73 - 05/07/08 à 16:14

---

areyos écrit:

C'est probablement du sfArk, c'est un format de compression de fichier utilisé pour les Soundfonts.

Tu peux le trouver là :

<http://melodymachine.com/sfark.htm>

Il faut faire attention à la mémoire disponible, cela peut entrainer des refus de chargement de fontes sonores. Et puis ça dépend aussi du VSTI utilisé.

Super merci pour l'info, je ne connaissais pas ce format compressé ;)

ça le fait justement, des pbs de chargement..

mais bon, merci en tout les cas ;)

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par areyos - 06/07/08 à 17:53

---

Il n'y a pas de quoi ;)

Sinon outre les VSTI qui sont proposés dans les liens, il y a SFZ+ chez Cakewalk. Il a l'avantage d'avoir un bon support et d'être compatible VTSI/DXI.

---

D'ailleurs en parlant de Cakewalk, il y a maintenant écrit "by Roland". Ca fait 5 ans que Roland s'est rapproché de Cakewalk, et en janvier ils ont annoncé qu'ils étaient les principaux détenteurs des parts de la boîte.

Tu peux récupérer la version gratuite de SFZ (sans le + et les mises à jour) ici :  
[http://www.project5.com/products/instruments/sfz\\_player/default.asp](http://www.project5.com/products/instruments/sfz_player/default.asp)

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par Live Styler France - 06/07/08 à 22:03

areyos écrit:

Tu peux récupérer la version gratuite de SFZ (sans le + et les mises à jour) ici :  
[http://www.project5.com/products/instruments/sfz\\_player/default.asp](http://www.project5.com/products/instruments/sfz_player/default.asp)  
desolé le lien n'est pas bon

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par areyos - 06/07/08 à 22:08

Je viens de faire quelques essais. Le lien est bon mais il y a une erreur dans la fonction de ré-écriture des liens du forum.

Voilà ce que cela donne :

[http://www.project5.com/products/instruments/sfz\\_player/default.asp](http://www.project5.com/products/instruments/sfz_player/default.asp)

Je ne mets que le début, sinon ça ne passe pas :

<http://www.project5.com/products/instruments/>

Après dans la liste il suffit d'aller sur : SFZ Player

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par Jarrefan73 - 06/07/08 à 23:15

je n'arrive pas à charger la banque son via SinthFontVST, même avec SFZ vst, ça charge mais aucun son ne sort, les autres banques aucun pb.

J'ai trouvé une parade, peut être certains ont ce souci :

je mets le midi yoke 1 en out

je lance SFZ, en in je mets le midi yoke 1, et ça fonctionne.

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par areyos - 07/07/08 à 00:15

L'essentiel est que ça fonctionne B)

Ca donne quoi au final ? Ca en valait la peine ?

---

## Re:pb SoundFont SGM v2.01

Posté par Jarrefan73 - 07/07/08 à 20:41

---

et bien, je n'ai pas encore trop testé.

a priori c'est equivalent (ça semble) a la banque titanic.

=====