
Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 14/07/08 à 13:22

Bonjour,

Après plusieurs essais concernant le rythme et l'accompagnement soit :
Sortie out du canal 9 et 10 de LS

LS V10 clzMidi yoke clzHalion = rythme et accompagnement non régulier

LS V10 clzMidi yoke clz Accompagnement Halion
Rythme sur batterie native
= rythme et accompagnement non régulier

LS V10 clz Rythme sur batterie native en VSTI
Midi yoke clz Accompagnement Halion
= rythme et accompagnement non régulier

LS V10 clzsur carte son clz = rythme et accompagnement OK mais qualité des instruments !

Essais avec LS Player

LS Player clzMidi yoke clzHalion = rythme et accompagnement parfait

Comment contrôler la vitesse des drums sur le canal 10 ?

Je pense que LS n'envoie pas de message pouvant contrôler la vitesse des drums ce qui produit une batterie molle et saccadé alors que LS Player le gère parfaitement.

Cordialement
Pascal

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par didier.azemar712 - 14/07/08 à 17:38

Je vous ai écrit à votre adresse perso il faut modifier le paramétrage halion

Après cela on n'a aucun problème hors mis le défaut de latence si votre carte son n'est pas assez rapide (Halion est très gourmand en CPU il utilise à lui tout seul au moins un Go de mémoire, si vous n'en avez pas au moins 2 votre machine n'est pas assez puissante pour ce genre de logiciel, c'est vrai que c'est la rolls des échantillonneurs mais il lui faut un moteur très puissant)

Je conseille une carte son sur la sortie Firewire de l'ordi c'est la plus rapide en attendant qu'il y ait des cartes sons sur express card mais ce n'est pas encore le cas pour un résultat parfait

NB toutes les cartes sons sur les sorties USB sont trop lentes ce n'est pas la peine d'investir là dedans j'ai testé et renvoyé

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 14/07/08 à 20:01

Bonjour,

Je vous ai écrit à votre adresse perso il faut modifier le paramétrage halion

J'ai fait la modification sur halion mais sans résultat.

LS P-layer- clzMidi yoke clzHalion = rythme et accompagnement parfait

Le problème ne vient pas de halion puisque le test avec LS player est parfait.:dry:

Cordialement
Pascal

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par Live Styler France - 14/07/08 à 21:09

Bonsoir

je pense que didier azemard vous a fait parvenir un document avec toutes les explications car il me l'a envoyé également pour ma part je ne peux pas vous aider avec halion car je ne l'ai jamais testé (Didier est la référence pour halion)

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 14/07/08 à 22:09

Bonsoir,

Désolé d'insister

Le problème ne vient pas de halion puisque le test avec LS p-layer- est parfait.

Donc pas de rapport avec hallion.

Cordialement
Pascal

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par Live Styler France - 14/07/08 à 22:41

Bonsoir

Désolé d'insister

pas de problème

j'attends la réponse de didier azemar car il n'a pas de problème de configuration avec Halion et Live Styler

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 15/07/08 à 00:40

Je pense qu'il faut déjà commencer par décrire votre configuration matériel (carte mère, processeur, RAM, carte son, etc...) et logiciel (système d'exploitation, logiciel en tâche de fond, etc...). Ce sera plus facile pour déceler le problème :)

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 15/07/08 à 19:24

Bonsoir,

Voila quelques informations (Fichier joint en RTF) sur mon PC je reste à votre disposition pour d'autres renseignements

Cordialement
Pascal
http://www.live-styler.org/images/fbfiles/files/Information_Ordi.zip

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par didier.azemar712 - 15/07/08 à 21:05

Avez vous mis Midi yoke comme cable virtuel entre LS et Halion

En effet il y a un conflit dans la carte son entre LS et Halion si vous le mettre en vsti

J ai déjà testé et j ai une mauvaise qualité sonore (craquements et retards)

Par contre si vous mettez toutes les sorties de LS sur Midi Yoke en XP ou Mapple midi tools en Vista vous n aurez plus de pb de craquement ni de retard car vous supprimez le conflit dans la carte son

Evidemment dans Halion il faut allez choisir dans les préférences la carte son de sortie et les entrees midi

J ai cette config et je n ai aucuns problèmes meme après 4 heures de bal et 100 morceaux joues en live avec evidemment des changements de son et de styles (paramétrés dans les songbooks pour aller plus vite Un morceau un parametrage)

Tenez nous au courant mais je peux vous certifier que LS n'y est pour rien la preuve cela fonctionne chez moi

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 15/07/08 à 22:04

Bonsoir,

Avez vous mis Midi yoke comme cable virtuel entre LS et Halion

Oui effectivement sur toutes les sorties de LS j'ai Midi Yoke 1

Par contre si vous mettez toutes les sorties de LS sur Midi Yoke en XP

Par contre là je ne comprend pas "Midi Yoke en XP " ?

Cordialement
Pascal

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 16/07/08 à 00:54

Il veut dire qu'il conseille de mettre Midi Yoke sur les sorties de Live Styler sous Windows XP. Sinon sous Windows Vista il conseille Mapple midi tools. J'espère que c'est plus clair comme cela ;)

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 16/07/08 à 01:01

Si je peux vous donner quelques conseils sur votre configuration : le mieux est de partitionner le disque dur comme vous l'avais fait mais avec taille plus importante pour le système (à moins que ce ne soit une partition de restauration ?), avoir

une taille fixe pour la mémoire virtuelle et la placer sur une autre partition que le système.

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 16/07/08 à 10:07

Bonjour,

La partition de mon disque est celle d'origine avec:

La sauvegarde du système (G)

Taille de partition 3,90 Go (4 186 635 264 Octets)

Offset de démarrage de la partition 32 256 octets

Partition Disque C, partition n° 1 (ensemble du système)

Taille de partition 90,96 Go (97 666 974 720 Octets)

Offset de démarrage de la partition 4 186 667 520 octets

Partition Disque D, partition n° 2

Taille de partition 91,45 Go (98 193 392 640 Octets)

Offset de démarrage de la partition 101 853 642 240 octets

Je vais donc changer l'emplacement de ma mémoire virtuelle De C vers D et la fixé à 4096 taille maxi.

J'espère avoir tout compris.:blush:

Et merci de votre aide

Cordialement

Pascal

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 16/07/08 à 17:27

Bonjour,

Je viens de faire un test avec Halion monté en VSTI évidemment le son craque mais par contre la syncro drum est parfaite alors que dans le montage sur les sorties LS avec midi yoke vers 1.72 bêta XP pour un même style d'accompagnement on constate un "trou" dans le passage de main A ou B ou C ou D. Peut être que la version 1.71 est plus adaptée ? mais je ne la trouve plus:unsure: .

Le changement du fichier d'échange sur D en fixe à 4096 max ne change rien.

Cordialement

Pascal

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 17/07/08 à 01:03

Pour la taille de la mémoire virtuelle il vaut mieux utilisée la taille recommandée par Windows. C'est celle qui conviendra le mieux à votre configuration. Pour bien comprendre : par défaut Windows utilise de la mémoire virtuelle (swap) comme tampon et celle-ci est de taille variable. On ne peut pas mettre la taille à zéro sans prendre le risque qu'une application refuse de se lancer ou avoir des erreurs mémoire (erreur dans la mémoire paginée, pas assez de mémoire disponible, etc...). Et avoir une taille non fixe implique que Windows va ajuster la taille en fonction des besoins (augmentation ou réduction) ce qui va utiliser des ressources qui ne seront pas disponibles pour autre chose (cela se fait en tâche de fond) sans oublier que votre disque dur va être bien d'avantage fragmenter (il faut défragmenter souvent, sans quoi vous allez avoir une baisse de performance flagrante).

Pour les craquements cela n'a rien d'anormal. L'audionumérique c'est très gourmand. Il faut un processeur puissant, beaucoup de mémoire et avoir une carte compatible ASIO. La configuration logiciel ainsi que celle du BIOS ont une grande importance. Et dans le cas du direct to disc il faut un disque dur rapide et qui soit défragmenter régulièrement.

Pour l'interface audionumérique le mieux est le port PCI (ou PCI Express) avec le bus mastering d'activer ainsi qu'une latence faible sur le port (32 maximum). Le firewire peut convenir à condition d'avoir une machine stable et un peut plus puissante que ce qu'il faudrait en PCI.

Le tampon de l'interface audionumérique (que l'on peut appeler carte son) doit être parfaitement réglé (petit il faut une machine très puissante ou vous aurez des craquements, grand il y a moins de risques de craquement mais la latence se fera sentir).

Pour défragmenter en toute tranquillité je vous conseille JkDefrag :
<http://www.jkdefrag.fr/>

Sinon il faut éviter d'avoir trop d'intermédiaires logiciels. Cela augmente le risque de bug, défaut et perte de ressource voir de qualité sonore.

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 23/07/08 à 10:16

Bonjour,

Le problème est résolu avec :

- 1)remplacement de midi yoke vers 1.71 par la 1.75
- 2)suppression de la carte mémoire 256mo reste juste une de 1Giga et une 512mo
- 3)Il y a encore un petit conflit entre Asio V2 de LS pour les VSTI et celui de Halion DirectX mais c'est pas dramatique

Merci à tous de votre aideB)

Pascal

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par Live Styler France - 23/07/08 à 19:05

Bonsoir

Le problème est résolu avec :

- 1)remplacement de midi yoke vers 1.71 par la 1.75
- 2)suppression de la carte mémoire 256mo reste juste une de 1Giga et une 512mo
parfait si tout est ok

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 24/07/08 à 01:18

Si cela s'arrange, tant mieux :)

Qu'est ce que vous voulez dire par Halion Directx ?

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par EUREKA - 24/07/08 à 10:19

Bonjour,

C'est juste le pilote Asio DirectX Full Duplex setup .

Cordialement
Pascal

=====

Re:Gestion des drums vers Halion

Posté par areyos - 25/07/08 à 14:22

Je n'ai pas Halion donc je ne saurais vous en dire plus. Par contre ce qui est sur c'est qu'il s'agit du driver de chez Steinberg et qu'il est fourni avec tout leur logiciel. Ce n'est pas celui qui est le plus approprié. Le Directx est une API, il s'agit d'une couche logiciel. Le mieux est encore de sélectionner le driver de votre carte qui lui sera au plus proche de votre matériel.

=====