
Temps de réponse

Posté par francky - 20/03/07 à 04:28

Bonsoir,

Tout d'abord, merci pour les réponses précédentes, il faut donc uniquement cocher le synchro start.

Je continue donc mon test, j'ai remarqué un petit soucis:

lorsque je joue, je suis la mesure, mais l'arrangeur a un laps de temps de retard au recommencement de chaque mesure. Mes accords ne sont donc pas synchro avec ceux de l'arrangeur. (je suis synchro pil-poil avec la batterie mais pas le changement d'accords de l'arrangeur).

Cela ne provient pas de la latence de ma carte son, mais du temps que met l'arrangeur pour changer d'accord. En fait je change d'accord sur le 1er temps de la mesure, mais l'arrangeur ne change que sur le 2ème. Il faudrait que le change d'accord juste avant que ne redemarre le 1er temps de la mesure suivante. (Hyper dur d'anticiper)

Avez vous remarqué ce phénomène?

Je possédais un arrangeur GEM, mais je n'avais pas ce problème.

Bonne soirée, et encore merci à vous.

Re:Temps de réponse

Posté par Live Styler France - 20/03/07 à 05:18

lorsque je joue, je suis la mesure, mais l'arrangeur a un laps de temps de retard au recommencement de chaque mesure. Mes accords ne sont donc pas synchro avec ceux de l'arrangeur. (je suis synchro pil-poil avec la batterie mais pas le changement d'accords de l'arrangeur).

Cela ne provient pas de la latence de ma carte son, mais du temps que met l'arrangeur pour changer d'accord. En fait je change d'accord sur le 1er temps de la mesure, mais l'arrangeur ne change que sur le 2ème. Il faudrait que le change d'accord juste avant que ne redemarre le 1er temps de la mesure suivante. (Hyper dur d'anticiper)

Avez vous remarqué ce phénomène?

Live Styler est en temps réel

votre latence peut provenir de plusieurs sources (puissance ordi, carte son, votre config en midi out partie melodie et Drums

Veillez faire un essai en installant XG soft (voir tous les téléchargements) et le mettre en melodie et drums

dans les options 1 ne rien changer à la config standard arrangeur

tenez nous informé
