

---

## Decalage de ton entre 2 instruments avec vsti

Posté par pht - 20/12/07 à 21:54

---

Bonjour,

Je viens d'installer une carte Audigy 2ZS avec son driver Asio et un probleme est apparu que je ne n'arrive pas a resoudre .

Quand j'utilise en R1 par exemple un VSTI type AZR3 ou autre(ZynAddSubFX\_VST) et en R2 synthe table de sons GS ou XG, j'ai un décalage d'environ 2 tons entre les 2 instruments.

Si je laisse cette config mais en utilisant ASIO4ALL dans ASIO driver, le pb disparaît mais LS devient instable et tout se bloque apres une trentaine de secondes.

Si quelqu'un a une idée ????? merci d'avance.

=====

## Re:Decalage de ton entre 2 instruments avec vsti

Posté par Live Styler France - 20/12/07 à 22:04

---

Bonsoir

Je viens d'installer une carte Audigy 2ZS avec son driver Asio  
c'est celle que j'utilise avec laquelle je n'ai jamais eu de probleme

Quand j'utilise en R1 par exemple un VSTI type AZR3 ou autre(ZynAddSubFX\_VST) et en R2 synthe table de sons GS ou XG, j'ai un décalage d'environ 2 tons entre les 2 instruments.

déjà n'utilisais pas le synthe table

mettez le xgsoft (en telechargement sur le site)

pour le decalage avez vous augmentez ou diminuer la tonalité en R1 ou R2 voir en interface principale

Si je laisse cette config mais en utilisant ASIO4ALL dans ASIO driver, le pb disparaît mais LS devient instable et tout se bloque apres une trentaine de secondes.

pas normal mais utiliser plutôt le driver asio de la carte son

tenez nous informé SVP

=====

## Re:Decalage de ton entre 2 instruments avec vsti

Posté par pht - 20/12/07 à 22:16

---

Merci de votre réponse rapide.

Avec le XG soft, c'est pareil. En fait, le Pb vient du VSTI car quand je mets sur R1 et R2 XG soft ou XG soft et synthe table, pas de probleme.

Dès que je mets le VSTI, et j'ai essaye avec 3 VSTI différents, le décalage réapparaît. De plus, le décalage est bien sur le VSTI puisqu'il est décalé aussi par rapport à l'accompagnement (mélodie & drum sur XG soft).

Le clavier du VSTI (ex ZynAddSubFX\_VST) (vue CSTI) est décalé de la meme façon.

En final, je ne peux pas réajuster exactement le ton sur R1 car il reste 1/4 (environ) apres ajustement et ca sonne faux.

=====